



**IDENTIFICACIÓN INSTITUCIONAL:** Universidad Cooperativa de Colombia – Sede Neiva. Dirección Principal: Cll. 11 No.1g-31. Teléfono: 988-715006-ext.113. Fax: 988-72019.

**DIRECCIÓN SEDE DONDE SE EJECUTARA LA EXPERIENCIA:**

- Colegio Rafael Pombo. Cr8 3-24 Neiva.
- Auditorios de la Universidad Cooperativa de Colombia.

**Correo electrónico institucional:** [fernando.rojas@ucc.edu.co](mailto:fernando.rojas@ucc.edu.co);  
[luis.angel@campusuc.edu.co](mailto:luis.angel@campusuc.edu.co); [Leonardo.vidarte@campusucc.edu.co](mailto:Leonardo.vidarte@campusucc.edu.co);  
[victor.trivino@campusucc.edu.co](mailto:victor.trivino@campusucc.edu.co); [irlesa.sanchez@campusucc.edu.co](mailto:irlesa.sanchez@campusucc.edu.co).

**Página web:** <http://uccneivanet.net63.net/index.html>

**Objetivo General**

Capacitar en el manejo de software para crear videojuegos didácticos con alumnos de media vocacional y educación superior en la ciudad de Neiva.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Desarrollar competencias en el manejo de tecnología.
- Demostrar que los alumnos del programa de ingeniería de sistemas puede contribuir en el manejo de tecnologías.
- Realizar acompañamiento y seleccionar el software para la creación de videojuegos.
- Desarrollar temáticas para crear videojuegos con los estudiantes.
- Desarrollar ambientes de aprendizaje que permitan adquirir el conocimiento con facilidad.

**ENFOQUE TEÓRICO QUE LA ORIENTA**

Según lo planteado por el ministerio de educación nacional el proyecto apadrinamiento a instituciones aplica en:

- Ejercer Liderazgo reconocido en el ámbito Local, Regional y Nacional, en desarrollo de conocimientos en tecnología.
- Fortalecer conocimientos en tecnologías de la información y la comunicación con calidad, eficiencia y cobertura, dirigida a la comunidad educativa de la región.
- Contribuir con la formación de ciudadanos integrales.
- Desarrollar ambientes de aprendizaje adecuados para el manejo de tecnología alcanzando niveles de excelencia y competitividad.



## TALENTO HUMANO REQUERIDO

- Estudiantes de la Célula Académica UCCNEIVANET, del programa Ingeniería de Sistemas.
- Dos docentes del programa de ingeniería de sistemas: Fernando Rojas Rojas Coordinador del programa ingeniería de sistemas y Irlesa Indira Sánchez Medina Docente encargados de coordinar este proyecto.
- Un coordinador Del colegio rafael pombo Dr. Diego Fernandez.

## EVALUACION

Para los procesos antes mencionados se utilizó instrumentos que permitieron evaluar cada uno:

- Encuestas: se aplica a estudiantes de las instituciones educativas al iniciar el proceso y al culminar el mismo. Como también en charlas para evaluar el ponente y el tema.
- Evaluación oral o escrita: se aplica cada vez que se termine cada módulo. En charlas permite verificar la atención del público.
- Correo Electrónico: para adjuntar tareas escritas cuando lo requiera. Y para difundir información sobre las charlas a desarrolladas.
- Dentro de los indicadores obtenidos tenemos antes y después: cobertura de participación de las instituciones, participación de los alumnos del programa ingeniería de sistemas como tutores, cobertura del conocimiento adquirido en las instituciones.



## EXPERIENCIA CON EL COLEGIO RAFAEL POMBO

Los estudiantes del programa ingeniería de sistemas de la universidad cooperativa de Colombia sede Neiva, asistieron una vez al mes al colegio Rafael Pombo promoviendo conocimiento en TIC y luego capacitando en el manejo de **KODU** ya que es un lenguaje de programación visual hecho específicamente para crear juegos.

El **KODU** está diseñado para ser accesible para niños y agradable para todos. Por lo anterior los estudiantes quedan a la expectativa de continuar con este proceso durante el 2013 con el ánimo de adquirir mayor destreza en el manejo de **KODU**.



